**Gestion de Fichier**

1. Créer une solution pour gérer les fichiers.
2. Créer une méthode qui écrit le contenu d’une variable dans un fichier

Variable simple, puis variable de type tableau ou liste

1. Modifier la méthode pour ajouter des protections au cas où le fichier existe déjà, le dossier n’existe pas, … Gérer une communication avec l’utilisateur pour lui indiquer l’erreur et comment la corriger.
2. Créer une méthode qui lit le contenu d’un fichier
3. Créer 2 autres méthodes pour créer et lire un fichier de type JSON
4. Ajouter une méthode dans ObjectsHelpers qui permette de logger dans un fichier

Public bool Log(string path,string contenu)

N’oubliez pas que pour un log soit efficace, il doit horodater les données.